

# Fine Quest

Una volta completata una quest e aver lanciato sulla Tabella degli Avanzamenti, potrai ripristinare la tua Resistenza al suo valore massimo. Inoltre, se avrai accumulato dell'oro durante la tua missione, potrai ora spenderlo per acquistare ulteriore equipaggiamento.

Di seguito troverai una lista di equipaggiamenti che potranno essere utili al tuo eroe nelle sue future quest, così come il costo e il loro utilizzo.

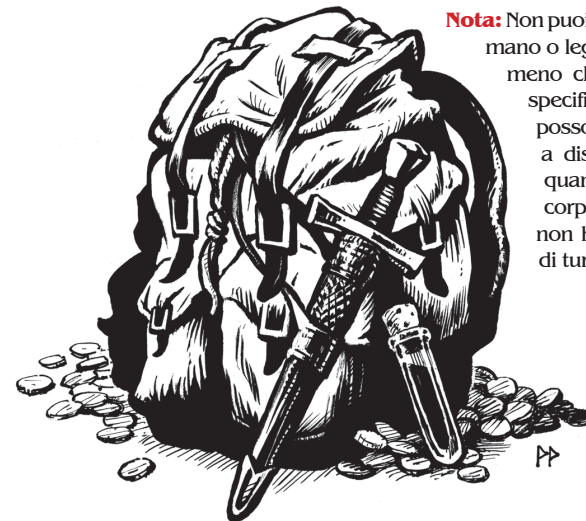
## TABELLA DEGLI EQUIPAGGIAMENTI

Oggetto	Descrizione	Costo*
<b>Armi ad una mano</b>	Le armi ad una mano includono le spade lunghe, asce, randelli, mazze, martelli da guerra e i bastoni. Queste armi sono considerate basiche e non danno bonus specifici.	4
<b>Armi leggere</b>	Le armi leggere includono le spade corte, pugnali e spadini. Queste armi sono veloci e aggiungono +1 Agilità durante un combattimento. Tuttavia, non sono molto efficaci nel danneggiare le armature: +1 Armatura del vostro avversario.	2
<b>Armi a due mani</b>	Le armi a due mani vanno utilizzate impiegando ambo le mani e includono lance, spadoni, asce da battaglia e armi composite. Questa tipologia di armi riduce -1 Armatura del nemico e visto il loro peso e ingombro -1 Agilità quando utilizzate.	7
<b>Armature leggere</b>	Le armature leggere includono i corpetti di cuoio e maglia. Queste armature portano il tuo valore di Armatura a 4+.	5

## TABELLA DEGLI EQUIPAGGIAMENTI

<b>Armature pesanti</b>	Le armature pesanti includono le cotte di maglia, armature di piastre ed elmi di ferro. Queste armature portano il tuo valore di Armatura a 5+. Chiunque ne indossi una, non può lanciare incantesimi, visto che i propri movimenti saranno limitati dal peso e dall'ingombro.	10
<b>Armi da lancio</b>	Le armi da lancio possono essere utilizzate per attacchi a distanza. Questa categoria include le fionde (4 monete d'oro, 1d6 Attacco), archi (8 monete d'oro, 2d6 Attacco) e le balestre (12 monete d'oro, 3d6 Attacco).	4/8/12
<b>Bendaggi</b>	Le bende possono essere utilizzate per curare le ferite e velocizzare il processo di guarigione. Ogni bendaggio utilizzato fa recuperare +1 Resistenza.	3
<b>Pozioni</b>	Puoi scegliere una pozione dalla Tabella delle Pozioni.	10

\*Monete d'Oro



**Nota:** Non puoi utilizzare due armi ad una mano o leggere allo stesso tempo, a meno che non sia diversamente specificato. Le armi da lancio possono essere utilizzate solo a distanza e vanno cambiate quando il combattimento è corpo a corpo. Il cambio arma non ha alcun costo in termini di turni di combattimento.