

Advanced DUNGEONS

Il Gioco Fantasy Old School in Solitario

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome _____

Classe _____

Attacco

Iniziale	Attuale
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Armatura

Iniziale	Attuale
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistenza

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Agilità

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Magia

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Note _____

Equipaggiamento Max: _____

Abilità Speciali

Libro Incantesimi Valore di Successo

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Tesori _____

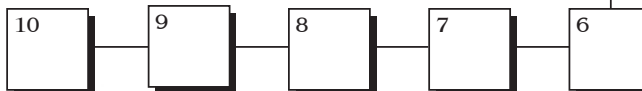
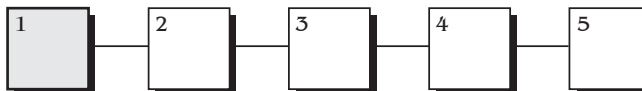
Advanced DUNGEONS

Il Gioco Fantasy Old School in Solitario

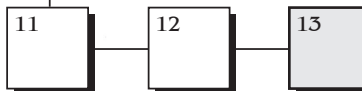
DIARIO DELLA QUEST

Quest _____

Area Iniziale



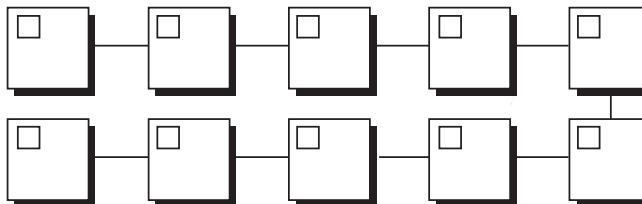
Area Finale



Boss Finale

Attacco: _____ Armatura: _____
Agilità: _____ Resistenza: _____

Aree Aggiuntive



- Accamparsi Torcia (6 aree)
- Cercare Passaggi Segreti Lanterna (10 aree)

Mostro della Quest e Note: _____

E = Evento, I = Incontro, V = Vuota.
Barrare l'Area in caso di accorciamento della quest. Non barrare mai 1 o 13