

Advanced DUNGEONS

Il Gioco Fantasy Old School in Solitario

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome _____

Classe _____

Attacco

Iniziale	Attuale
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Armatura

Iniziale	Attuale
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistenza

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Agilità

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Magia

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Note

Equipaggiamento Max: _____

Abilità Speciali

Libro Incantesimi

Valore di
Successo

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Tesori

Advanced DUNGEONS

Il Gioco Fantasy Old School in Solitario

DIARIO DELLA QUEST

Quest _____

Area Iniziale

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

10	9	8	7	6
----	---	---	---	---

11	12	13
----	----	----

Area Finale

Boss Finale

Attacco: _____ Armatura: _____
Agilità: _____ Resistenza: _____

Aree Aggiuntive

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

Accamparsi

Torcia (6 aree)

Cercare Passaggi Segreti

Lanterna (10 aree)

Mostro della Quest e Note:

E = Evento, I = Incontro, V = Vuota.
Barrare l'Area in caso di accorciamento della quest. Non barrare mai 1 o 13